

## Regeln Grümpeltourier der Ripplinger Wildsäu e.V. für den 15.06.2024

1. Für die Gruppenplatzierung wird nach dem Punktsystem gespielt. Es gilt folgende Wertung:
  - Punkte (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt)
  - Tor-Differenz. Sind die Punktzahl und die Tordifferenz gleich, ist die Mannschaft besser, welche mehr Tore erzielt hat. (z.B. 7 : 5 ist besser als 5 : 3). Besteht auch hier Gleichheit, wird der Sieger durch Neunmeterschießen ermittelt. Hierbei werden zunächst 5 Elfmeter geschossen, danach im Wechsel jeweils ein anderer Spieler) biseine Mannschaft verschießt. Ansonsten wird das Neunmeterschießen nach § 26, Abs. 2 der Spielordnung des DFB durchgeführt. Anschließend geht es in der KO-Phase weiter.
2. Tritt eine Mannschaft zu einem Gruppenspiel nicht an, wird das Spiel mit 2:0 Toren gewertet
3. Tritt eine Mannschaft gar nicht mehr an, werden alle Spiele annulliert.
4. Jede Mannschaft darf aus max. 10 Spielern bestehen, von welchen sich jeweils nur 4 Feldspieler und 1 Torwart gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen.
5. Es sind Spieler ab dem 15. Lebensjahr spielberechtigt. Pro Mannschaft sind max. 2 Aktivspieler erlaubt.
6. Ein Spieler darf während des Grümpeltouriers nur in einer Mannschaft spielen.
7. Die Spielzeit beträgt 1x8 Minuten, pro Spiel; ohne Pause. Die Spielzeit wird von der Turnierleitung gestoppt.
8. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
9. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß.
10. Bei grober Unsportlichkeit bleibt der Turnierleitung vorbehalten, ein Spieler vom Turnier auszuschließen.
11. Reservespieler können während des gesamten Spieles beliebig ein- und ausgewechselt werden. Die Einwechslung hat jeweils von der Seitenaußenlinie in der Höhe der Mittellinie zu erfolgen.
12. Freistöße sind indirekt auszuführen.
13. Schraubstollen sind absolut verboten. Erlaubt sind Turnschuhe, Tausendfüßler oder normale Nokken.
14. Der Zeitplan des Touriers ist unbedingt einzuhalten.
15. Die Teilnahme an den Spielen geschieht auf eigenes Risiko. Jede Mannschaft hat für die Versicherung ihrer Spieler (sofern gewünscht) selbst zu sorgen. Die Ripplinger Wildsäu e.V. übernehmen für Unfälle, Schäden und Diebstahl keine Haftung. Eltern haften für ihre Kinder.
16. Die Siegerehrung findet direkt im Anschluss an das Tourier statt.
17. Es werden max. 12 Mannschaften angenommen.

**ANMELDUNG:** Nach bestätigter Anmeldung, ist die Anmeldegebühr in Höhe von 30,00 € an das angegebene Konto bis zur besagten Frist zu überweisen. Erst nach Zahlungseingang, ist eine Teilnahme gewährleistet. Falls wir keinen Zahlungseingang erhalten, werden wir einer anderen Mannschaft die Chance geben sich anzumelden.

Jede Mannschaft ist verpflichtet, sich spätestens eine halbe Stunde vor Ihrem ersten Spiel zu melden und dort (falls noch nicht erledigt) das Anmeldeformular mit den Namen der Spieler auszufüllen.

**! Mit der Anmeldung wird bestätigt, von den Regeln Kenntnis genommen zu haben !**